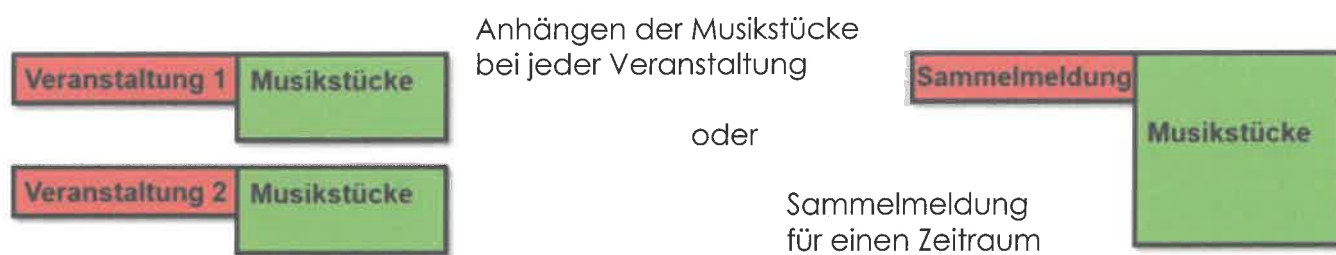


Für alle öffentlich aufgeführten Musikprogramme müssen die Musikkapellen grundsätzlich eine Meldung der gespielten Musikstücke bei der AKM abgeben. Wenn für Fremdveranstalter gespielt wird, ist nun neu dabei, dass ein Code, den der Veranstalter mit der Anmeldung bei der AKM erhält, mit der Programmmeldung abgegeben werden muss. Das hat aber auch den großen Vorteil, dass sämtliche Veranstaltungsdaten damit automatisch ausgefüllt werden (siehe Folgeseite zum QR-Code).

Mit dieser Neuerung wurde auch das System der AKM-Programmmeldungen neu aufgestellt. In der **BlasmusikAPP**, aber auch über die Internet-Schnittstelle unter akmmeldung.blasmusik.at, kann die Meldung rasch abgegeben werden. Wenn in der **BlasmusikAPP** das Termine-Modul genutzt wird, mit dem man komfortabel die Einladung und Anwesenheit der Musiker*innen koordinieren kann, sind Ausrückungstermine schon automatisch für die AKM-Programmmeldung vorgegeben.

Die Meldungsabgabe kann auf zwei Arten erfolgen:



Abgabefrist für alle Musikprogramme ist jeweils **spätestens der 31. Jänner des Folgejahres** für das gesamte letzte Kalenderjahr. Bei der Variante als Sammelmeldung ist es trotzdem verpflichtend, die Liste aller Veranstaltungstermine (eigene und fremde) mit der Programmmeldung abzugeben.

Die **Datenübertragung an die AKM** erfolgt jeden Monat am Ersten noch in der Nacht. Danach können diese Daten nicht mehr geändert werden. Wenn mit Sammelmeldungen gearbeitet wurde, kann für weitere Eintragungen eine neue Sammelmeldung begonnen werden.

Der ÖBV empfiehlt die laufende Eingabe der Programmmeldungen nach oder schon während jeder Veranstaltung. Die Benutzeroberfläche erlaubt auch ein komfortables Suchfeld, in dem alle der AKM bekannten Musikstücke mit den verknüpften Komponisten und Arrangeuren hinterlegt sind.

Die AKM bevorzugt eine Programmmeldung nach jedem Auftritt um zwischenzeitlich Verrechnungen durchführen zu können.

Eine detaillierte Beschreibung der AKM-Programmmeldung findet sich unter:
<https://akmmeldung.blasmusik.at/>

